Требования к предоставляемым макетам для печати полиграфической продукции

Принимаются файлы, созданные в программах:

Adobe Illustrator

Adobe PhotoShop

Adobe InDesign

CorelDraw

Общие требования:

Цветовая модель всех изображений — CMYK или Grayscale (для ч/б изображений).

Все элементы изображения, расположенные под обрез, должны иметь вылет 2 мм (не более).

Текст и логотипы должны располагаться не ближе 4-5 мм к краю.

Черный текст должен состоять из 100% черного (не составной).

Требования к векторным форматам:

Все шрифты переводятся в кривые.

Растровые объекты должны быть либо «подлинкованы» и прилагаться к файлу, либо (только для Adobe Illustrator) внедрены в документ.

В CorelDraw для всех эффектов применить команду Break Apart.

Во всех векторных программах эффекты тени и прозрачности преобразовывать в растровый объект.

Tребования к растровым изображениям:

Растровые изображения принимаются в форматах TIFF, EPS, PSD.

Все изображения должны быть представлены только в CMYK, Grayscale или Bitmap.

Разрешение 300-350 dpi, масштаб 1:1

Разрешение штриховых изображений (Bitmap) должно приблизительно в шесть-восемь раз превышать линиатуру печати (175 lpi).

Дополнительные рекомендации:

Illustrator, CorelDraw и FreeHand не следует использовать для верстки многополосных изданий.

Обработку растровых изображений рекомендуется производить в Photoshop.

У всех растровых изображений должны быть удалены альфа-каналы и контуры (path).

В векторные программы, а также в программы верстки недопустимо помещать изображения через буфер обмена (Clipboard).

Масштабирование и повороты лучше не производить в программах верстки, а использовать для этого Photoshop.

Если в CorelDraw текст в «текстовой рамке» (параграф-текст), то можно выделенный текст экспортировать в EPS и поместить уже «в кривых».

Сложные «заливки» в CorelDraw следует преобразовывать в растровые CMYK изображения с необходимым разрешением (convert to bitmap).

Не рекомендуется использовать линии тоньше 0,1 pt.

Следует КРАЙНЕ осторожно пользоваться функцией «overprint». Применяйте её только в том случае, если Вы точно знаете, что делаете.

При создании макета рекомендуется установить формат документа, который соответствует его послеобрезному формату.

Если в макете есть биговка, ее следует указать метками.

Недопустимо использование системных шрифтов Windows (TimesNewRoman, Arial, CourerNew).